### **Tags Continuadas:**

* <!--...--> Define um comentário;
* <!DOCTYPE> Define o tipo de documento; (No HTML 4 existiam três (3) diferentes tipos de doctype, mas no HTML 5 temos apenas um (1) tipo <!DOCTYPE HTML>. É aqui que o navegador entende o tipo de documento e como ele deve interpretar as tags nele contidas.)
* <a> Define um hyperlink;
* <abbr> Define uma abreviação
* <address> Define um endereço. (Passa a ser tratado como uma seção);
* <area> Define uma área dentro de um mapa de imagem;
* <b> Define um texto em negrito; (Possui o mesmo nível semântico que um SPAN, e também o estilo de negrito no texto. Contudo, ele não dá nenhuma importância para o texto marcado com ele.)
* <base> Define uma base URL para todos os links da página;
* <bdo> Define a direção do texto apresentado;
* <blockquote> Define uma citação longa;
* <body> Define o corpo da página;
* <br> Insere uma quebra de linha simples;
* <button> Define um botão de comando;
* <caption> Define o "caption" de uma tabela;
* <cite> Define uma citação;
* <code> Define o código texto do computador;
* <col> Define os atributos da coluna da tabela;
* <colgroup> Define um grupo de colunas da tabela;
* <dd> Define uma descrição de definição;
* <del> Define um texto deletado;
* <dfn> Define um termo de definição;
* <div> Define uma seção no documento;
* <dl> Define uma lista de definição;
* <dt> Define um termo de definição;
* <em> Define um texto em ênfase;
* <fieldset> Define um conjunto de campos (fieldset);
* <form> Define um formulário;
* <h1> até >h6> Define do cabeçalho 1 até o cabeçalho 6;
* <head> Define uma informação sobre o documento. (Não aceita mais elementos Child como filho);
* <hr> Define uma regra horizontal. (Tem o mesmo nível que um parágrafo, mas também é utilizado para fazer separações e quebras de linha);
* <html> Define um documento html;
* <i> Define um texto em itálico; (Possui o mesmo nível semântico que um SPAN. O texto continua sendo itálico e para usuários de leitores de tela, a voz utilizada é modificada para indicar ênfase. É de grande valor e utilidade para marcar, termos técnicos, termos em outras linguagens etc.)
* <iframe> Define uma linhas sobre a janela (frame);
* <img> Define uma imagem;
* <input> Define um campo de inserção;
* <ins> Define um texto inserido;
* <kbd> Define um texto do teclado;
* <label> Define uma "label" para o formulário;
* <legend> Define um título para os campos (fields);
* <li> Define os itens da lista;
* <link> Define uma referência;
* <map> Define uma imagem de mapa;
* <menu> Define uma lista de "menus";
* <meta> Define informações meta;
* <noscript> Define uma seção noscript;
* <object> Define um objeto incorporado;
* <ol> Define uma lista ordenada;
* <optgroup> Define um grupo de opção;
* <option> Define uma opção em uma lista suspensa (drop-down list);
* <p> Define um parágrafo;
* <param> Define um parâmetro para determinado objeto;
* <pre> Define um texto pré-formatado;
* <q> Define uma citação curta;
* <s> Define um texto que não é mais correto.
* <samp> Define um código de amostra;
* <script> Define um script;
* <select> Define uma lista selecionável;
* <small> Define um pequeno texto;
* <span> Define uma seção no documento;
* <strong> Define um texto forte (similar ao negrito);
* <style> Define um estilo;
* <sub> Define um texto subscrito;
* <sup> Define um texto sobrescrito;
* <table> Define uma tabela;
* <tbody> Define o corpo da tabela;
* <td> Define uma célula da tabela;
* <textarea> Define um área de texto;
* <tfoot> Define o rodapé da tabela;
* <th> Define o cabeçalho da tabela;
* <thead> Define o cabeçalho da tabela;
* <title> Define o título do documento;
* <tr> Define uma linha da tabela;
* <ul> Define uma lista desordenada;
* <var> Define uma variável;

### **Tags Descontinuadas:**

* <acronym> Define siglas em HTML 4.01. (Desenvolvedores preferem utilizar a tag <abbr>);
* <applet> Define um miniaplicativo incorporado. (Ficou obsoleto em função da tag <object>);
* <basefont> Define as propriedads da font padrão para todo o texto do documento. (Apenas efeito visual);
* <big> Usado para tornar o texto maior. (Apenas efeito visual);
* <center> Usado para alinhar texto e conteúdo no centro. (Apenas efeito visual);
* <dir> Define a lista do diretório. (Ficou obsoleto em função da Tag <ul>);
* <font> Especifica o tipo de fonte, tamanho, e cor do texto. (Apenas efeito visual);
* <frame> Define uma janela particular dentro de um conjunto de "frames". (Fere princípios de usabilidade e acessibilidade);
* <frameset> Define um conjunto de frames organizado por múltiplas janelas.(Fere princípios de usabilidade e acessibilidade);
* <noframes> Texto exibido para navegadores que não lidam com "frames". (Fere princípios de usabilidade e acessibilidade);
* <strike> Exibe texto rasurado. (Apenas efeito visual);
* <tt> Define teletipo de texto. (Apenas efeito visual);
* <u> Define sublinhado. (Apenas efeito visual);
* <xmp> Define texto pré-formatado. (Ficou obsoleto em função da tag <pre>);

Se analisarmos bem as definições podemos perceber que muitas tags descontinuadas tiveram esse fim por já existirem tags que realizam a mesma função. E ao utilizar o **HTML 5 você perceberá que algumas tags continuadas foram modificadas e passaram a exercer outras propriedades**, fazendo, também, que outras tags percam valor.

Nota 1: Você pode ouvir em algum lugar sobre HTML - ArqHP (Arquitetura de Home Pages). É o próprio HTML 5 com outra denominação e isso é apenas uma jogada de marketing.

Nota 2: **Os HTML 1, HTML 2 , HTML 3 e o HTML 4 estão todos contidos no HTML 5** e mesmo as tags descontinuadas não trazem nenhum problema de compatibilidade com o HTML 5 e o contrário também ocorre, onde as novas tags também não trazem nenhum problema de compatibilidade com as versões antigas.

### **HTML5 DOCTYPE e as Tags link e script**

A tag **<DOCTYPE>** é a primeira que aparece em um documento HTML e indica para o browser o tipo e versão do documento que está sendo aberto.

Na **HTML5 o DOCTYPE** ficou mais simples, com relação à **HTML4.1**. Observe as listagens a seguir.

**Listagem 1:** HTML4.1 DOCTYPE

<!DOCTYPE HTML PUBLIC "-//W3C//DTD HTML 4.01//EN"  
 "<http://www.w3.org/TR/html4/strict.dtd>">

Agora fica apenas:

**Listagem 2:** HTML5 DOCTYPE

<!DOCTYPE html>

Nas tags link e script, utilizadas para referenciar arquivos **CSS** e **JavaScript**, respectivamente, não é mais necessário informar o atributo **type=”text/css”** ou **text=”text/javascript”**, como era feito na HTML 4.1.

As listagens a seguir mostram como eram essas tags na HTML4.1 e como são agora na HTML5.

**HTML4.1 LINK e SCRIPT**

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="arquivo.css">  
<script type="text/javascript" src="arquivo.js"></script>

E agora, na HTML5:

**Listagem 4:** HTML5 LINK e SCRIPT

<link rel="stylesheet" href="arquivo.css">  
<script src="arquivo.js"></script>

Como vimos, das principais tags utilizadas no cabeçalho do documento tiveram sua sintaxe simplificada, facilitando o aprendizado e agilizando o desenvolvimento.

### **HTML 5 - Novos Atributos e Eventos**

Neste artigo estaremos vendo os novos atributos globais e eventos do HTML 5.

### **Atributos Globais**

**contenteditable** - especifica se o usuário está autorizado a editar um conteúdo ou não: true|false (verdadeiro|Falso).  
contextmenu - especifica um menu contexto para um elemento. menu\_id.  
draggable - especifica se um usuário tem permissão para arrastar um elemento: true|false|auto (verdadeiro|falso|automático).  
dropzone - especifica o que acontece quando um dado arrastado é solto: copy|move|link (copiar|mover|linkar).  
hidden - especifica que o elemento não é relevante: hidden (oculto).  
spellcheck - especifica se o elemento deve ter sua grafia verificada: true|false (verdadeiro|falso).

### **Eventos**

#### **De Janelas:**

**onafterprint** - executa após o documento ser impresso.  
onbeforeprint - executa antes do documento ser impresso.  
onbeforeonload - executa antes do documento ser carregado.  
onerror - executa quando ocorre um erro.  
onhaschange - executa quando o documento sofre alteração.  
onmessage - executa quando uma mensagem é disparada.  
onoffline - executa quando o documento é desconectado da internet.  
ononline - executa quando o documento é conectado à internet.  
onpagehide - executa quando a janela é ocultada.  
onpageshow - executa quando a janela se torna visível.  
onpopstate - executa quando ocorre alteração no histórico da janela.  
onredo- executa quando é acionado o comando de repetir.  
onresize - executa quando a janela tem alteração de tamanho.  
onstorage - executa quando um documento é carregado.  
onundo - executa quando é acionado o comando de desfazer.  
onunload - executa quando o usuário sai do documento.

#### **De Formulários:**

**oncontextmenu** - executa quando um menu de contexto é acionado.  
onformchange - executa quando ocorre alterações no formulário.  
onforminput - executa quando o usuário dá entrada no formulário.  
oninput - executa quando um elemento dá entrada do usuário no formulário.  
oninvalid - executa quando um elemento não é válido.

#### **De Mouse:**

**ondrag** - executa quando um elemento é arrastado.  
ondragend - executa ao fim de uma operação de arrastar um elemento.  
ondragenter - executa quando um elemento é arrastado e solto em seu destino.  
ondragleave - executa quando um elemento é solto em um destino válido.  
ondragover - executa quando elemento é arrastado e solto ao longo de um destino.  
ondragstart - executa quando se inicia uma operação de arrastar.  
ondrop - executa quando o elemento arrastado está sendo descartado.  
onmousewheel - executa quando o scroll do mouse é girado.  
onscroll - executa quando as barras de rolagem de um elemento está sendo rolada.

#### **De Multimídia:**

**oncanplay** - executa quando uma mídia está sendo iniciada a tocar.  
onclanplaythrought - executa quando a mídia está sendo tocada até o fim.  
ondurationchange - executa quando o comprimento da mídia é alterado.  
onemptied - executado quando um elemento de recursos de mídia torna-se vazio.  
onended - executa quando a mídia chega ao fim.  
onerror - executa quando ocorre um erro de carregamento de um elemento.  
onloadeddata - executa quando os dados de mídia são carregados.  
onloadedmetadata - executa quando a duração de um elemento de mídia está sendo carregado.  
onloadstart - executa quando o navegador começa a carregar os dados de mídia.  
onpause - executa quando a mídia de dados está em pausa.  
onplay - executa quando a mídia de dados for começar a tocar.  
onplaying - executa quando a mídia começa a tocar.  
onprogress - executa quando o navegador está buscando os dados de mídia.  
onratechange - executa quando altera a faixa de mídia .  
onreadystatechange - executa quando ocorre uma mudança de estado.  
onseeked - executa quando o atributo de busca de um elemento não é verdadeiro.  
onseeking - executa quando o atributo de busca de um elemento é verdadeiro.  
onstalled - executa quando há um erro na busca de dados de mídia.  
onsuspend - executa quando o navegador para de buscar os dados da mídia.  
ontimeupdate - executa quando a posição da mídia é alterada.  
onvolumechange - executar quando a mídia muda de volume e, também, quando o volume fica mudo.  
onwaiting - executar quando a mídia para de tocar.

### **HTML5 - Novas Tags**

O **HTML5** acrescentou uma nova série de **Tags** a serem explorados pelos **Web Designers**, conforme mostra o ([**infográfico disponivel no site**](http://www.devmedia.com.br/tags-da-html5-infografico/25831)).

Há praticamente uma década sem atualização, o **HTML** abre as portas para os diversos browsers que conhecemos oferecendo uma gama de recursos multimídia e aplicações off-line.

Os novos recursos tem por objetivo facilitar a compreensão e a manutenção do código. Por isso, que organizações como  **Mozilla Foundation, Opera e Apple se uniram para atualizar o HTML4 de 1999 e lançar o HTML5**.

### **Layout**

* <article>: Define um artigo;
* <aside>: Define o conteúdo além do conteúdo da página;
* <embed>: Define o conteúdo interativo ou plugin externo;
* <figcaption>: Define o caption de uma imagem;
* <figure>: Define um grupo de média e seus captions;
* <footer>: Define o rodapé de uma página;
* <header>: Define o cabeçalho de uma página;
* <nav>: Define os links de navegação;
* <section>: Define uma área ou seção;
* <wbr>: Define uma possível quebra de linha;

### **Media**

* <audio>: Define o conteúdo de som;
* <source>: Define recursos de mídia;
* <video>: Define um vídeo;

### **Aplicativos Web**

* <canvas>: Define gráficos;
* <command>: Define um botão de comando;
* <datagrid>: Referências aos dados dinâmicos em Tree View ou tabelas;
* <datalist>: Define uma lista suspensa (DropDown);
* <details>: Define detalhes de um elemento;
* <output>: Define os tipos de saída (outputs);
* <progress>: Define o progresso de uma tarefa qualquer;

### **Linguagem Ruby**

* <rp>: Define o browser substituto para elementos não suportados pelo ruby;
* <rt>: Define explicações para as anotações de [**ruby**](https://www.devmedia.com.br/orientacao-a-objetos-com-ruby/33726);
* <ruby>: Define as anotações de ruby;

### **Outros**

* <dialog>: Define uma conversa ou pessoas falando;
* <hgroup>: Define informações sobre uma determinada área do documento;
* <keygen>: Define a key (chave) do formulário;
* <mark>: Define a marcação de um texto;
* <meter>: Define a medição dentro de um intervalo pré-definido;
* <summary>: Define o cabeçalho de dados “detalhe”;
* <time>: Define uma data ou hora;

Sinta-se motivado a adquirir novas experiências com o **HTML**.

Com esse novo leque de comandos e a adequação e compatibilidade temos uma maior segurança de nossas páginas e aplicações.

Desde setembro de 2011, **grandes empresas têm se aderido ao uso do HTML5**. Como grande exemplo temos o Facebook que liberou recursos aos desenvolvedores para criar, transformar e inovar em aplicações utilizadas para si mesmo.  
  
Um grande abraço e até o próximo artigo!